



ITALIAN UT CLAN | TO FRAG IS OUR PASSION | POWERED BY UBUNTU LINUX



Regolamento Ufficiale

Regolamento NIW

Indice

Storia del Clan	3
Spirito del Clan e suoi obiettivi	4
Regolamento	5
Art.1 - SÌ al divertimento, NO ai cheat	5
Art.2 - Obblighi di partecipazione e frequenza	6
Art.3 - Azioni di BAN	7
Art.4 - Gerarchia	7
Art.5 - Arruolamenti.....	9
Art.6 - Forum.....	10
Art.7 - Tornei e match nazionali e internazionali.....	10
Art.8 - Partecipare a competizioni ufficiali/amichevoli.....	11
Art.9 - Allenamento settimanale.....	12
Calendario.....	12
Link utili (server, contatti, IRC)	12

Storia del Clan

Il [NIW] Clan è nato dal forum di Ubuntu-it, sviluppandosi attorno all'idea di unire due passioni:

- quella per Ubuntu (una delle migliori distribuzioni Linux);
- quella per il first person shooter “Urban Terror”.

In breve tempo il Clan è cresciuto e, grazie alla disponibilità e alla buona volontà di tutti i suoi componenti, è riuscito ad ottenere ottimi risultati: attualmente il Clan dispone infatti di un proprio sito ufficiale, un proprio forum ufficiale, dei server di gioco, un proprio canale Irc ufficiale, un proprio server voip (Murmur - Mumble) e molto altro ancora.

La collaborazione e cooperazione fra i vari [NIW], quindi, sono la forza del Clan.

Col passare dei mesi, per far fronte a nuove e numerose domande di ammissione, il [NIW] Clan ha deciso di accettare fra le sue fila anche utenti che usano sistemi operativi differenti da Ubuntu: chiunque usi una distro Linux (o più in generale Unix), un sistema Microsoft (Windows) o Mac OS, è il benvenuto.

L'utilizzo del sistema operativo Ubuntu, pertanto, non è assolutamente vincolante per l'ammissione al Clan.

Questa varietà di sistemi operativi permetterà, ad esempio attraverso discussioni nel forum o nel canale Irc, di scoprire vantaggi e svantaggi delle varie piattaforme e di approfondire le proprie conoscenze informatiche in un clima creativo e amichevole.

Spirito del Clan e suoi obiettivi

Il [NIW] Clan e i suoi componenti hanno come obiettivo primo il divertimento, anche definibile come "lollosità o cazzeggio costruttivo", il Clan vuole essere un'occasione di incontro fra varie persone accomunate dalla voglia di divertirsi giocando online assieme. I membri del [NIW] Clan puntano alla vittoria, ma con uno spirito che non si lascia corrompere e troppo influenzare dall'agonismo estremo. La rivalità e la voglia di vincere sono bene accettati, ma vengono respinte quando mettono in primo piano la vittoria a discapito dei buoni rapporti fra i componenti del Clan.

Agli albori, il nome iniziale del Clan era [RST], ovvero Rocco Siffredi Team.

Fin dalla nascita, dunque, anche in maniera goliardica se vogliamo, il Clan ha subito dimostrato di volersi configurare come un gruppo di persone unite da un comune desiderio di trovare una comunità in cui potersi esprimere liberamente e giocare senza preoccupazioni, fra amici.

Con il suo assestamento definitivo, il Clan ha assunto la denominazione "[NIW]" proprio per sottolineare che è un Clan che dà relativamente peso ai risultati dei match disputati e che punta al giocare divertendosi e allo star bene insieme: [NIW] significa infatti "Noob Is nooW". =)

Regolamento

Il Regolamento non ammette ignoranza: le regole da seguire sono poche e chiare, Chi violerà tali regole ne subirà le conseguenze.

Art.1 - SÌ al divertimento, NO ai cheat

Il [NIW] Clan e i suoi componenti non fanno uso di cheat, codici e trucchetti di bassa lega.

È assolutamente vietato farne uso, non solo perché così facendo si infanga il nome del Clan ma anche perché qui si gioca solo per divertirsi: non abbiamo bisogno di vittorie ottenute barando.

I [NIW] che saranno sorpresi a violare questo punto del Regolamento, saranno bannati a vita dal Clan e segnalati alla comunità Italiana e Mondiale di netgaming come “cheater”.

Art.2- Obblighi di partecipazione e frequenza

Anche se non vi è un obbligo di frequenza poiché ognuno ha impegni che possono sopraggiungere improvvisamente in qualsiasi momento, si chiede che ogni membro:

- partecipi attivamente alla vita del forum;
- giochi con i compagni, quando può, possibilmente in maniera continuativa e regolare. Non è consentita una assenza non motivata e non comunicata;
- qualora si renda disponibile e dia adesione a giocare incontri e competizioni in tornei (di qualsiasi tipologia) sia partecipe e attivo fino alla conclusione dei tornei cui ha aderito.

Se un [NIW] vuole partecipare con un altro gruppo di amici esterni al clan a un torneo di Urban Terror (ad esempio perché il clan non ha membri sufficienti interessati a uno specifico gametype) può farlo a queste condizioni:

- gli incontri del NIW Clan hanno la precedenza sugli incontri con altri gruppi di gioco cui si fa parte: in caso di accavallamenti di partite si deve presenziare all'evento del [NIW] clan;
- il [NIW] clan non è interessato a giocare quella specifica competizione e non ha intenzione di iscriversi;
- la partecipazione con gruppi esterni al [NIW] clan sia occasionale, non abituale, non più di due tornei all'anno. Chi decide di giocare fuori dal clan lo può fare appunto occasionalmente: si fa già parte di un clan; se non si gradisce più l'ambiente si è liberi di cercare altre compagnie;
- Sempre e comunque, in questi casi, il [NIW] che desidera partecipare con gruppi esterni al [NIW] clan a dei tornei deve comunicarlo ai Masters.

Qualora un [NIW] non dia più suo notizie per un periodo superiore ai 6 mesi vedrà stralciata senza preavviso la sua iscrizione al Clan: resterà semplicemente iscritto al forum così che possa eventualmente farsi nuovamente sentire e tornare attivo.

Art.3- Azioni di BAN

Un componente del Clan può essere bannato in questi casi:

- Viola l'Art. 1 (cioè usa cheat).
- Comunica ad entità esterne al [NIW] Clan le password dei server del Clan.
- Viene effettuata una votazione (motivata) a favore della sua espulsione, alla quale partecipino solo membri del Clan e in cui la maggioranza dei [NIW] votanti sia favorevole alla sua espulsione.
- Espulsione diretta (ma motivata) decisa dai componenti del gruppo Masters.

Art.4- Gerarchia

Nel [NIW] Clan non esiste la dittatura.

Nel [NIW] Clan non esiste l'oligarchia.

Il [NIW] Clan si organizza secondo un modello fondamentalmente democratico: le decisioni che non riguardino aspetti amministrativo - organizzativi vengono prese mediante votazione. La struttura gerarchica del [NIW] Clan è divisa in 3 gruppi:

1. Gruppo Masters
2. Membri NIW Clan
3. Reclute

Regolamento NIW

Fanno parte del “Gruppo Masters”:

- Il Leader
- I Co-leader (eletti direttamente dai componenti del clan)

Questo gruppo ha il compito di coordinare tutte le attività del Clan e provvedere alla manutenzione delle sue risorse. Ha scopo puramente organizzativo e si riunisce in una parte del Forum a lui dedicata. Solo i membri che vi appartengono possono conoscere la password rcon dei server del Clan.

Fanno parte del gruppo “Membri NIW Clan”:

tutti i [NIW] che abbiano superato con successo il periodo di prova. Tali utenti devono giocare con la tag di riconoscimento [NIW], anteposta al proprio nickname, durante il gioco.

Fanno parte del gruppo “Reclute”:

I nuovi iscritti al [NIW] Clan che hanno chiesto di diventarne membri ufficiali e che stanno trascorrendo il loro periodo di prova. Tali utenti devono giocare con la tag di riconoscimento [NIW-R], anteposta al proprio nickname, durante il gioco.

Art.5- Arruolamenti

Per far parte del nostro Clan l'importante è che l'interessato/a abbia voglia di divertirsi cazzeggiando e non che abbia voglia di divertirsi "perché si vince" (vedi pagina 4, "Spirito del Clan e suoi obiettivi").

Ci si può arruolare direttamente dalla pagina principale del sito ufficiale del [NIW] Clan, cliccando sul link "[Arruolamenti](#)" nel menu.

Per poter inserire la propria domanda di arruolamento, è necessario [registrarsi](#) al forum, e successivamente si dovrà aprire un thread nella sezione arruolamenti dove il candidato potrà presentarsi e chiarire eventuali dubbi. Dopo l'accettazione della richiesta di arruolamento, il giocatore diventa "Recluta" e può iniziare il suo periodo di prova anteposando la tag [NIW-R] al nickname che usa nel gioco. Il periodo di prova ha durata variabile, solitamente non superiore ai 30 giorni.

Durante il periodo di prova la recluta deve frequentare quanto più possibile i nostri server, così da poter conoscere più [NIW] che può. Infatti alla conclusione del periodo di prova verrà aperto un sondaggio in cui tutto il clan sarà chiamato a votare l'ammissione della recluta e, salvo veto motivato del gruppo Masters o in caso di votazione negativa, il nuovo utente entrerà a far parte ufficialmente del [NIW] Clan se la votazione avrà esito positivo. Dopo essere stato accettato nel gruppo ed essere divenuto un membro del clan, l'oramai ex-recluta dovrà cambiare la propria tag in [NIW].

ATTENZIONE: Al momento del reclutamento si chiede alla recluta se ha intenzione di impegnarsi e far parte dei team che partecipano a competizioni ufficiali: deve aver ben chiaro che c'è bisogno di allenamento e presenza qualora decida di intraprendere

Regolamento NIW

questa strada. Se ha intenzione di far parte del clan, ma vuole solo giocare ogni tanto insieme a noi su qualche server pubblico, perché magari non ha tempo e voglia da dedicare ad un gioco online, la recluta deve avere ben chiaro che **MOLTO DIFFICILMENTE** verrà successivamente considerata ed inserita in un team per competizioni ufficiali.

Art.6- Forum

È buona norma tenere un comportamento educato sul forum, inteso soprattutto come:

- Non spammare nelle varie sezioni (BAR escluso).
- Non scrivere interi messaggi o buona parte di essi in maiuscolo (equivale ad urlare).
- Non quotare messaggi lunghi quando è inutile.
- Non quotare il messaggio precedente alla risposta che si sta inserendo.
- Non usare un linguaggio offensivo (insulti, ecc)

Art.7- Tornei e match nazionali e internazionali

Per poter giocare in competizioni ufficiali di livello nazionale ed internazionale è necessario essere iscritti al sito che organizza le eventuali competizioni. Attualmente il [NIW] clan è iscritto a:

Regolamento NIW

- ClanBase
- ESL
- Urban-Zone.

Chi volesse partecipare a competizioni ufficiali deve quindi registrarsi sui loro rispettivi siti.

Per maggiori informazioni, si consiglia di contattare un Master o chiedere aiuto nel forum.

Art.8- Partecipare a competizioni ufficiali/amichevoli

Prima di ogni match settimanale o quindicinale che sia, verrà aperto un apposito thread nella Secret Zone del Forum che abbia in oggetto il nome della sfida (es. "NIW vs S&D", o "NIW vs .aCe.").

All'interno di quella discussione verrà concordata una data per la sfida e ogni persona interessata a partecipare dovrà dare la propria adesione: questo al fine di semplificare l'organizzazione delle partite e non rischiare di trovarsi all'ultimo minuto con uno o due giocatori in meno.

Chi si rende disponibile a giocare una determinata partita poi deve essere presente (salvo problemi di forza maggiore), pena l'esclusione del player dalle 2 gare successive.

Art.9- Allenamento settimanale

L'allenamento settimanale non è obbligatorio ed è un momento di ritrovo tra [NIW]. Si svolge in uno dei server del [NIW] Clan. Ogni giorno è utile per allenarsi. Le date per l'allenamento sono fissate eventualmente nel calendario. Se si riesce a essere connessi in 5 o più si può organizzare un'amichevole di allenamento la sera stessa contro altri clan.

Calendario

Esiste il [Calendario](#) del Clan con segnalate tutte le date importanti quali allenamenti programmati e sfide contro altri Clan (amichevoli o tornei che siano).

Inseritelo come homepage insieme a quella che avete, così avrete sempre sotto mano l'agenda del clan. :)

Link utili (server, contatti, IRC)

[Qui](#) è presente un thread con i contatti MSN dei NIW

[Qui](#) trovate il canale irc (#niw.it su quakenet) e aiuto per i programmi

[Qui](#) trovate la lista dei server di gioco e di Mumble attivi.

[Qui](#) c'è una guida per la configurazione di Mumble.

[Qui](#) c'è un thread sui programmi per la ricerca di server (XQF, ASE, Qtracker)