



ITALIAN UT CLAN | TO FRAG IS OUR PASSION | POWERED BY UBUNTU LINUX



STORIA DEL Clan

Il [NIW] Clan è nato dal forum di Ubuntu-it, sviluppandosi attorno all'idea di unire due passioni: quella per Ubuntu (una delle migliori distribuzioni Linux) e quella per il first person shooter Urban Terror.

In breve tempo il Clan è cresciuto e, grazie alla disponibilità e buona volontà di tutti i suoi membri, è riuscito ad ottenere ottimi risultati: attualmente il Clan dispone infatti di un proprio sito ufficiale, un proprio forum ufficiale, ben tre server ufficiali ("UrT NIW Server" by Phob'OS, "[NIW] Clan Server [NIW]" by V, "franzserver" by franz), un proprio canale Irc ufficiale, e molto altro ancora.

La collaborazione e cooperazione fra i vari [NIW], quindi, sono la forza del Clan.

Col passare dei mesi, per far fronte a nuove e numerose domande di ammissione, il [NIW] Clan ha deciso accettare le iscrizioni anche da utenti che usano sistemi operativi differenti da Ubuntu: chiunque usi una distro Linux (o più in generale Unix), un sistema Microsoft (Windows) o Mac OS, è il benvenuto.

L'utilizzo del sistema operativo Ubuntu, pertanto, non è assolutamente vincolante per l'iscrizione al Clan.

Questa varietà di sistemi operativi permetterà, ad esempio attraverso discussioni nel forum o nel canale Irc, di scoprire vantaggi e svantaggi delle varie piattaforme e di approfondire le proprie conoscenze informatiche in un clima creativo e amicale.

SPIRITO DEL Clan E SUOI OBIETTIVI

Il [NIW] Clan e i suoi componenti hanno come obiettivo primo il sano divertimento, altresì definibile come "lollosità" o "cazzeggio costruttivo": il Clan vuole essere un'occasione di incontro fra varie persone accomunate dalla voglia di divertirsi giocando online assieme.

I membri del [NIW] Clan puntano alla vittoria, ma con uno spirito che non si lascia corrompere e troppo influenzare dall'agonismo estremo. La rivalità e la voglia di vincere sono bene accettati, ma vengono respinte quando mettono in primo piano la vittoria a discapito dei buoni rapporti fra i componenti del Clan.

Agli albori, il nome iniziale del Clan era [RST]: ovvero Rocco Siffredi Team.

Fin dalla nascita, dunque, anche in maniera goliardica – se vogliamo – il Clan ha subito dimostrato di voler configurarsi come un gruppo di persone unite da un comune desiderio di trovare una comunità in cui potersi esprimere liberamente e giocare senza preoccupazioni, fra amici.

Con il suo assestamento definitivo, il Clan ha assunto la denominazione "[NIW]" proprio per sottolineare che è un Clan aperto a tutti, che non dà molto peso ai risultati dei match e che punta allo star bene insieme: [NIW] significa infatti "Noob Is nooW". =)

REGOLAMENTO

Il Regolamento non ammette ignoranza: le regole da seguire sono poche e chiare, quindi chi lo violerà non dica "Ma io non lo sapevo...".

Art. 1

"SÌ" AL DIVERTIMENTO, "NO" AI CHEAT

Il [NIW] Clan e i suoi componenti non fanno uso di cheat, codici e trucchetti di bassa lega.

È assolutamente vietato farne uso, non solo perché così facendo si infanga il buon nome del Clan ma anche perché qui si gioca solo per divertirsi: non abbiamo bisogno di vittorie ottenute barando con cheat.

I [NIW] che saranno sorpresi a violare questo punto del Regolamento, saranno bannati a vita dal Clan e segnalati alla comunità Italiana e Mondiale di netgaming come "cheater".

Art. 2

OBBLIGHI DI PARTECIPAZIONE E PRESENZA

Non vi sono obblighi di partecipazione e presenza: ognuno dedica al gioco online e alla vita del Forum il tempo che desidera. Chi dopo qualche tempo non abbia più voglia di continuare a giocare e divertirsi con noi, deve avvisare il Leader (il quale provvederà ad annullare la sua iscrizione).

Art. 3
AZIONI DI BAN

Un componente del Clan può essere bannato in tre casi, cioè se:

- 1) viola l'Art. 1 (cioè usa cheat)
- 2) comunica ad entità esterne al [NIW] Clan le password dei server del Clan
- 3) viene effettuata una votazione (motivata) a favore della sua espulsione, a cui partecipino solo membri del Clan e in cui la maggioranza dei [NIW] votanti sia favorevole alla sua espulsione

Art. 4
GERARCHIA

Nel [NIW] Clan non esiste la dittatura.

Nel [NIW] Clan non esiste l'oligarchia.

Il [NIW] Clan si organizza secondo un modello democratico: le decisioni che non riguardino aspetti amministrativo - organizzativi vengono prese mediante votazione.

La struttura gerarchica del [NIW] Clan è divisa in 3 gruppi:

- Gruppo Masters
- Membri NIW Clan
- Reclute

Fanno parte del "Gruppo Masters":

- il Leader
- il Co-leader
- l'amministratore del sito
- il moderatore del Forum
- i proprietari e gli amministratori dei server del Clan

Questo gruppo ha il compito di coordinare tutte le attività del Clan e provvedere alla manutenzione delle sue Risorse.

Ha scopo puramente organizzativo.

Si riunisce in una parte del Forum a lui dedicata.

Regolamento e Wiki del [NIW] Clan

Solo i membri che vi appartengono possono conoscere la password rcon dei server del Clan.

Fanno parte del gruppo "Membri NIW Clan":

- tutti i [NIW] che abbiano superato con successo il periodo di prova

Tali utenti devono giocare con la tag di riconoscimento [NIW], anteposta al proprio nickname nel gioco.

Fanno parte del gruppo "Reclute":

- i nuovi iscritti al [NIW] Clan che hanno chiesto di diventarne membri ufficiali e che stanno trascorrendo il loro periodo di prova

Tali utenti devono giocare con la tag di riconoscimento [NIW-R], anteposta al proprio nickname nel gioco.

Qualora un [NIW] non dia più sue notizie per un periodo superiore ai 6 mesi senza preavviso, vedrà stralciata la sua iscrizione.

Art. 5

ARRUOLAMENTI

Per far parte del nostro Clan l'importante è che l'interessato/a abbia voglia di divertirsi cazzeggiando e non che abbia voglia di divertirsi "perchè si vince". (vedi punto precedente, "Spirito del Clan e suoi obiettivi")

Ci si può arruolare direttamente dalla pagina principale del [sito ufficiale del \[NIW\] Clan](#), cliccando sulla voce di menù "[Arruolamenti](#)".

Per poter inserire la propria domanda di arruolamento, è necessario essere registrati al [Forum](#).

Dopo che l'accettazione della richiesta, il giocatore diventa "Recluta" e può iniziare il suo periodo di prova anteponendo la tag [NIW-R] al nickname che usa nel gioco.

Regolamento e Wiki del [NIW] Clan

Il periodo di prova ha durata variabile, solitamente non superiore ai 14 giorni.

Alla conclusione del periodo di prova, salvo veto motivato del gruppo Masters o in caso di votazione negativa da parte del gruppo NIW clan, il nuovo utente entra a far parte ufficialmente del [NIW] Clan e cambiare la propria tag in [NIW].

Art. 6

FORUM

È buona norma tenere un comportamento educato sul forum, inteso soprattutto come:

- non spammare (troppo) nelle varie sezioni (BAR escluso)
- non scrivere interi messaggi o buona parte di essi in maiuscolo (equivale ad urlare)
- non quotare messaggi lunghi quando è inutile e non quotare il messaggio precedente alla risposta che si sta inserendo

Art. 7

CONTATTI MSN

I [NIW] che hanno un contatto msn possono dividerlo con gli altri componenti del Clan inserendolo in [questa discussione](#): vi sono presenti tutti i contatti di aMSN (o MSN) degli appartenenti al Clan.

Segnalate il vostro contatto, in quanto siamo tutti disponibili (ognuno nelle sue capacità) ad aiutarvi in caso di problemi: dalla configurazione di XQF a quella di MUMBLE, ad esempio.

Art. 8

I SERVER DEL CLAN

PHOB'OS server

Locazione: `Italia`

IP: `niw.techfusion.it`

Porta: `27960`

Informazioni aggiuntive:

Il server è di Phob'OS al clan. Attualmente è pubblico, peculiarità il bot Mandingo, dedicato ed hostato da una società seria. È il server ufficiale del clan.

Caratteristiche Hardware:

CPU: 1x Intel Core Duo T2450

RAM: 1GB DDR2

HD: 1x 160GB 7200RPM

Banda: max 2000GB (>=100MBit DL/UL)

Franzserver (attualmente off-line)

Locazione: `Italia`

IP: `Variabile`

Porta: `27960`

Informazioni aggiuntive:

Il server è hostato da Franz. Le modalità possono essere gestite dall'utente (attraverso il pannello apposito che trovate linkato nella home del nostro sito), in caso sia privato la password di accesso è disponibile nel Forum, nella Secret Zone.

Caratteristiche hardware:

CPU: Intel Pentium IV 2,4 Ghz

RAM: DIMM 512 Mb @266 Mhz

HD: 40 Gb (ATA)

BANDA: Illimitata (UL: 384Kbit DL: 7000 Kbit)

V server (on-line su richiesta)

Locazione: `Italia (Ivrea)`

IP: `77.108.13.23`

Porta: `8767`

Informazioni aggiuntive:

Il server è hostato da V ed è in modalità privata, la password di accesso è disponibile nel Forum, nella Secret Zone.

Dedicato esclusivamente al server-game, utilizza il bot mandingo.

Caratteristiche hardware:

Regolamento e Wiki del [NIW] Clan

CPU: 1x Pentium III 600MHz
RAM: 512MB DIMM 133
HD: Maxtor 20GB 7200 rpm
BANDA: Illimitata (2Mbit UL/DL)

USO DEL FRANZSERVER

Il franzserver è messo a disposizione da [NIW]franz e a lui spettano tutte le decisioni riguardo alla sua gestione.

Il franzserver è accessibile sia tramite Urban Terror che tramite programmi come XQF o ASE.

Il franzserver può trovarsi in 3 stati:

- spento
- attivo in modalità pubblica (accesso libero)
- attivo in modalità privata (accesso solo con password)

Questi 3 stati possono essere impostati a piacimento da tutti i [NIW], tramite una pagina di gestione raggiungibile del vostro browser internet.

Per maggiori informazioni, si consiglia caldamente di leggere e seguire le indicazioni fornite da [questa guida](#).

Art. 9 Mumble

Mumble è un programma di comunicazione audio che il Clan utilizza per comunicare e divertirsi durante i match.

Si è scelto di utilizzare Mumble, rispetto a TeamSpeak, perché esso offre una qualità sonora superiore e non dà problemi di audio su sistemi operativi Linux e Windows.

Potete scaricare Mumble da qui:

- [versione 1.1.2 per Ubuntu](#)
- [versione 1.1.2 per Windows](#)

Si consiglia di visitare il sito ufficiale se si avessero sistemi

Regolamento e Wiki del [NIW] Clan

operativi diversi da quelli citati o se si volesse usare una versione più aggiornata del programma.

Il sito ufficiale del progetto Mumble si trova [qui](#).

Le videoguide su Mumble finora pubblicate sono:

- [scaricare ed installare Mumble](#) (per Ubuntu)
- [connettersi ad un server pubblico](#)
- [connettersi al server Mumble del NIW Clan](#)
- configurare l'audio di Mumble: versione [alta risoluzione](#).
Risolve eventuali conflitti audio (per Ubuntu)
- configurare l'audio di Mumble: versione [media risoluzione](#).
Risolve eventuali conflitti audio (per Ubuntu)

Art. 10

CALENDARIO

Esiste il [Calendario](#) del Clan con segnalate tutte le date importanti quali allenamenti programmati e sfide contro altri Clan (amichevoli o tornei che siano).

Consultatelo spesso!

Art. 11

TORNEI E MATCH NAZIONALI ED INTERNAZIONALI

Per poter giocare in competizioni ufficiali di livello nazionale ed internazionale è necessario essere iscritti a [ClanBase](#).

Chi volesse partecipare a suddette competizioni deve quindi [registrarsi su ClanBase](#).

A registrazione effettuata, gli verrà comunicato via email un numero ID: tale numero va spedito via email o messaggio privato all'amministratore del Forum o al Leader, affinché possa inserire il nuovo iscritto a ClanBase nella squadra [NIW] abilitata ai match ufficiali.

Art. 12

PARTECIPARE ALLE COMPETIZIONI UFFICIALI

Prima di ogni match settimanale o quindicinale che sia, verrà aperto un apposito thread nella Secret Zone del Forum con oggetto il nome della sfida (es. "NIW vs QUAD").

All'interno di quella discussione verrà concordata una data per la sfida e ogni persona interessata a partecipare dovrà dare la propria adesione, questo al fine di semplificare l'organizzazione del torneo e non rischiare di trovarsi all'ultimo minuto con uno o due giocatori in meno.

Art. 13

ALLENAMENTO SETTIMANALE

L'allenamento settimanale non è obbligatorio ed è un momento di ritrovo tra [NIW].

Si svolge in uno dei server del [NIW] Clan, a seconda di quanti [NIW] si presentano all'allenamento.

Per sapere quando è programmato l'allenamento, consultate il [Calendario](#).

Art.14

XQF E ASE

Il [NIW] Clan consiglia questi programmi per rintracciare i propri compagni di Clan mentre si gioca online.

XQF e ASE sono due software, rispettivamente uno per Linux (gratuito) ed uno per Windows (a pagamento), che effettuano la scansione della rete server di molti giochi.

Questi programmi permettono di ottenere molte informazioni sia riguardo i server (mappa giocata, players connessi, ping, massimo numero di slot, tipologia di gioco, ecc) che riguardo ai giocatori (numero di uccisioni, ping, ecc).

Quindi se settiamo a dovere XQF o ASE in modo tale che ci

Regolamento e Wiki del [NIW] Clan

segnalino su che server sono collegati i giocatori nel cui nickname compare la targhetta "[NIW]", si possono rintracciare tutti i [NIW] che stanno giocando: in qualsiasi server del mondo essi si trovino.

Una guida all'[installazione e all'uso di XQF si trova qui](#).

Una guida all'installazione e all'uso di ASE non è ancora stata scritta, ma i parametri da inserire sono gli stessi che compaiono nella guida per il software XQF.

Art. 15

IRC E CANALE IRC DEL CLAN [NIW]

Irc è stata la prima forma di comunicazione istantanea (cioè una chat) su Internet. Consente sia la comunicazione diretta fra due utenti che il dialogo contemporaneo di interi gruppi in "stanze" di discussione chiamate "canali".

Il [NIW] Clan, come tutti gli altri Clan di giochi online, la utilizza come strumento di messaggistica istantanea ottimale per comunicazioni veloci, fare quattro chiacchiere e organizzare partitelle al volo.

Il canale ufficiale Irc del [NIW] Clan:

- si trova sulla rete di comunicazione QuakeNet
- è il canale #Niw.it

Vi sono diversi modi e programmi per accedere alla rete Irc.

Cito alcuni software:

- [Chatzilla](#) (plug-in che si integra con Firefox)
- [Pidgin](#) (software multipiattaforma e multi-protocollo)
- Xchat (per Linux - [guida a Xchat](#))